|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | Caso de Uso #02 – Inicio de Sesión | |
| Versión: | 1.0 | |
| Importancia: | Nivel Alto | |
| Escenario: | Escenario #02 – Inicio de Sesión | |
| Actores: | Clientes de la Cafetería | |
| Precondiciones: | El usuario debe haberse registrado en el Sistema previamente. | |
| Flujo Normal: | ***ACTOR*** | ***SISTEMA*** |
| 1. El usuario, desde la pantalla de Inicio, pulsa la opción de “Log In”.  3. El usuario escribe todos los datos solicitados por el sistema.  5. El usuario pulsa el botón de “Realizar Pedido” para poder comprar en la cafetería.  7. El usuario elige un producto de la lista ofrecida y pulsa en “Añadir al Pedido”.  9. El usuario escoge la opción de “Finalizar Pedido” y el método de pago (Monedero, Efectivo o Tarjeta).  11. El usuario acude a la barra a recoger su pedido cuando esté listo (indicado su número en los avisos) | 2. Se presenta al usuario un Formulario de Inicio de sesión, en el que se pide usuario y contraseña.  4. El sistema comprueba que los datos son correctos y presenta la pantalla de usuario.  6. El sistema presenta la pantalla de compra, inicialmente en la pestaña de Lista de Productos.  8. El sistema presenta a la derecha de la pantalla un resumen del Pedido, con los productos elegidos hasta el momento.  10. El sistema confirma que el pedido se ha recibido con éxito y da un ticket con el número de pedido al usuario |
| Flujo Alternativo: | 3.a. Si el usuario no recuerda su contraseña, puede pulsar en la opción de “Recuperar Contraseña”, siendo enviado a la pantalla de Recuperación.  4.a. Si los datos no son correctos, se muestra un mensaje al usuario indicando el error y pidiéndole que vuelva a intentarlo.  5.a. El usuario puede pulsar también en “Meter Dinero en Monedero”:   * El sistema presenta la pantalla de Monedero * El usuario indica importe y método de pago y pulsa “Aceptar”, y se le devuelve a la pantalla de usuario.   5.b. El usuario pulsa la opción de “Consulta de Movimientos”:   * El sistema presenta la pantalla de consulta de movimientos. * El usuario observa el historial y vuelve a la pantalla de usuario.   5.c. El usuario pulsa la opción de “Información de Perfil”:   * El sistema presenta la pantalla de información de perfil. * El usuario puede ver o editar su información, y vuelve a su pantalla.   6.a. Si el usuario es Personal de la Universidad, tendrá precios reducidos.  7.a. El usuario puede también buscar un producto en concreto con el buscador, o elegir otra pestaña de la pantalla (Menús u Ofertas).  9.a. El usuario puede elegir más productos hasta completar su pedido. | |
| Postcondiciones: | El pedido del usuario tiene que haber llegado a Cocina para poder ser preparado y que más tarde el usuario pueda recogerlo en la barra. | |
| Referencias: | Precondición: CdU#01 - Registro de Usuario  Postcondición: CdU#04 – Recepción de Comanda, CdU#06: Traslado de Comida | |